



SAASTUNEEN KOHTAAMINEN

Pelissä on erikoissaastuneita, joilla on zombimainen tai muun tapainen saastuneen asu. Saastuneet pelaajat näyttävät saastunutta. Saastuneet toimivat zombimaisesti. Heidän toimintansa on primitiivistä tai robottimaista.

- Turvasana pelissä on **poikki**.
- **Turvasanaa käytettäessä kaiken saastuneeseen kohdistuvan toiminnan tulee lakata ja toisinpäin.**

Kohdatessasi saastuneen esimerkiksi

1. lyöminen aseensa piipulla,
2. terällä tökkäisy,
3. nyrkillä lyöminen ja tönäisy
4. muu fyysinen voimankäyttö (esim. painiminen)

on ehdottomasti kielletty eikä se kuulu pelin luonteeseen.

Yllämainitut tapaukset johtavat pelaajan poistamiseen pelistä, sekä riippuen tilanteesta, myös rikosoikeudellisiin toimenpiteisiin.

Saastuneet saattavat tehdä halauksen henkilöön tai koskea esim. saastuneella kädellä henkilöön tai boffer puukolla. Myös saastuneet voivat ampua muita pelaajia. Kuitenkaan fyysisen kontakti ei saa tuntua pahalta eikä jättää fyysisiä vaurioita toiseen.

Saastunut pelaaja tippuu ampumalla. Vältetään ampumista kasvoihin tai nivusiin. Myös paljaille alueille välttämistä tulee välttää, kohdat jossa on selvästi suojamateriaalia tai vaatekerrastoa ovat hyväksyttäviä paikkoja ampua.

Saastunutta voi yrittää **kerran** huitaista esim. boffer-aseella. Eli tarkoituksena ei ole heilua heinämiehen tavoin.

SAASTUNEEN ELIMINOITUMINEN

Saastunut eliminoituu silloin, kun hän itse tuntee sen aiheelliseksi. Kuitenkin lähtökohtaisesti saastunut ei ole hengissä yhtä tuntia kauemmin.

Saastunut pelaaja toimii saastuneena organisaattorin roolissa, eli viimeinen sana epäselvässä tilanteessa on hänellä.

SAASTUNEEN KYKY ELIMINOIDAN PELAAJA.

Saastunut voi tavallisten osumasääntöjen puitteissa eliminoida pelaajia airsoft-aseella. Saastunut eliminoi pelaajan, joko Boffer puukolla kosketuksella, koskettamalla saastuneella kädellä pelaajaa tai halauksella.

LISÄTIETOA SAASTUNEISTA

Haluatko vielä vaihtaa rooliasi tai olla vain osan tapahtumasta saastuneen saappaissa? Se onnistuu. Laita sähköpostia info@ehasa.org.